

# **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ Пятого Всероссийского семейного IT-марафона 2021**

## **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения Пятого Всероссийского семейного IT-марафона (далее – IT-марафон) с целью повышения уровня знаний в области информационных технологий и безопасного использования интернета.

*Организаторы IT-марафона:*

- Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Академия инновационного образования и развития»;
- Автономная некоммерческая организация «Координационный центр национального домена сети Интернет».

*Поддержку IT-марафону оказывают:*

- Фонд поддержки сетевых инициатив «Разумный Интернет»;
- «Школа Новых Технологий»
- ПАО «Ростелеком»

## **2. Цели и задачи IT-марафона**

*Цель IT-марафона* – повышение уровня знаний детей и родителей об интернете и общей цифровой грамотности, совершенствование навыков в области IT-технологий.

*Задачи:*

- Формирование информационной культуры семьи как необходимого условия развития навыков осознанного и безопасного поведения в информационном пространстве, в том числе в сети Интернет;
- привлечение детей и родителей к изучению современных IT-технологий и практическому их использованию;
- выявление творчески одаренных детей, формирование интереса к научно-техническому творчеству;
- совершенствование знаний, умений и навыков работы с компьютером и различными видами цифровых устройств.

### 3. Сроки проведения IT-марафона

- **2 марта – 19 апреля '21:** 1 этап (подготовка творческого задания)
- **2 марта – 20 апреля '21:** регистрация семейных команд на 2 этап (онлайн-турнир), регистрация проходит одновременно с 1 этапом
- **21-30 апреля '20:** 2 этап (участие в онлайн-турнире)
- **15 мая:** объявление победителей в рамках Международного дня семьи

### 4. Участники IT-марафона

К участию в IT-марафоне допускаются *только семейные команды*. Семейная команда состоит из Капитана и Игроков. Количество Игроков: от 2 до 3 человек.

**Капитан команды:**

- *на 1 этапе:* помогает Игрокам выполнять творческое задание
- *на 2 этапе:* регистрирует команду на онлайн-турнир (и сам **не** выполняет задания онлайн-турнира)

**Игроки команды:** дети (ученики 5-11 классов), родители, родственники.

### 5. Порядок проведения IT-марафона

Соревнования в рамках IT-марафона проводятся в два этапа. За каждый этап семейной команде начисляются баллы.

**1 этап: Творческое задание. Семейная команда может выполнить как оба творческих задания, так и одно на выбор**

- *Творческое задание №1:* опубликовать пост о проведении Семейного IT-марафона в социальных сетях. Максимальное количество баллов за один пост: 1000.  
**Инструкция по подготовке поста в Приложении №1**
- *Творческое задание №2:* подготовить инфографику по играм образовательного проекта [«Изучи интернет – управляй им!»](#). Максимальное количество баллов за инфографику: 6000.  
**Инструкция по подготовке инфографики в Приложении №2**

**2 этап: Участие в онлайн-турнире**

Турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляй им»](#). Вход в турнир для выполнения заданий осуществляется через [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». Для участия в турнире необходимо предварительно зарегистрироваться.

Турнир состоит из 24 заданий разной сложности. Тема заданий онлайн-турнира: интернет-культура, многоязычие в интернете.

Максимальное количество баллов за участие в онлайн-турнире: 6000. Баллы присваиваются семейной команде автоматически по ходу выполнения заданий.

Как зарегистрироваться на турнир: инструкция для Капитана - **Приложение №3**

Как проводится онлайн-турнир: инструкция для Игроков – **Приложение № 4**

## **6. Определение победителей IT-марафона**

Победители IT-марафона определяются по сумме баллов, заработанных на первом и втором этапах IT-марафона. Отдельно награждаются также лидеры 1 этапа и 2 этапов.

### **Призовые места:**

- *Абсолютный победитель* (лидер рейтинга по итогам двух этапов): 1, 2 и 3 место
- *Лидер 1 этапа* (команда, набравшая максимальное количество баллов за инфографику): 1, 2 и 3 место
- *Лидер 2 этапа* (команда, набравшая максимальное количество баллов за выполнение заданий онлайн-турнира): 1 место
- *Специальная номинация «Самый оригинальный пост»*: 1 место

На усмотрение оргкомитета IT-марафона количество команд-победителей может быть как сокращено, так и увеличено.

## **7. Призы участникам и победителям IT-марафона**

Каждая *команда-победитель* награждается дипломом и набором ценных призов, в который входит: 3D-ручка, настольная игра, полезные сувениры от организаторов IT-марафона. Состав приза может быть незначительно изменен.

Каждый *Капитан и Игрок, принимавший участие во 2 этапе IT-марафона*, получит электронный Сертификат участника: он будет доступен в Личном кабинете на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им!» (раздел [«Результаты»](#)).

Призы будут отправлены победителям почтой или вручены в рамках специально организованного мероприятия (Церемонии награждения).

## **8. Заключительные положения**

Информация о порядке и ходе проведения IT-марафона размещается на информационных ресурсах организаторов.

Участникам IT-марафона необходимо ознакомиться с инструкциями в **Приложении №1, Приложении №2, Приложении №3 и Приложении №4**

Оргкомитет IT-марафона оставляет за собой право вносить изменения в Положение о проведении Пятого Всероссийского семейного IT-марафона без предварительного уведомления участников соревнований.

## **9. Контакты оргкомитета IT-марафона**

По вопросам участия в 1 и 2 этапах IT-марафона, а также регистрации на 2 этап (онлайн-турнир) необходимо обращаться в оргкомитет по электронному адресу [info@igrainternet.ru](mailto:info@igrainternet.ru) или телефону 8 (495) 730-29-65.

# Приложение №1

## Инструкция по подготовке поста для социальных сетей

### Творческое задание №1

**1. Придумайте название команды, выберите ее капитана и назначьте игроков.**

Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему

**2. Капитан и Игроки команды должны [авторизоваться](#) или [зарегистрироваться](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». *Всех участников команды - и Капитана, и Игроков - можно зарегистрировать на [один e-mail](#).* Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему**

**3. Заполните [анкету](#) в Личном кабинете**

**4. Текст поста должен содержать как минимум:** призыв к участию в IT-марафоне, ссылку на сайт (<http://игра-интернет.рф/>), дату проведения IT-марафона, сроки проведения 1 и 2 этапов и информацию о призах

**5. К посту должна быть прикреплена картинка.** Картинка должна содержать: название IT-марафона, даты проведения и адрес сайта, где проводится IT-марафон (<http://игра-интернет.рф/>)

**6. Пост можно опубликовать:**

- на личной странице Капитана команды в любой социальной сети
- на личных страницах Игроков команды в любой социальной сети
- на официальной странице учебного заведения в социальных сетях

**7. Количество постов:** одна семейная команда может опубликовать не более 3 постов

**8. Баллы:** за один пост команде может быть начислено до 1000 баллов

**9. Сроки:** пост необходимо опубликовать в социальной сети до 19 апреля '21 включительно.

**10. Ссылку на опубликованный пост необходимо отправить в оргкомитет IT-марафона по адресу [info@igrainternet.ru](mailto:info@igrainternet.ru) не позднее 20 апреля '21:**

- *В теме письма необходимо указать:* Семейный марафон | Пост команды «Название вашей команды»
- *Внутри письма необходимо написать:* название команды, e-mail и логин её Капитана на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им»

## Приложение № 2

### Инструкция по подготовке инфографики

Творческое задание №2

**1. Придумайте название команды, выберите ее капитана и назначьте игроков.**  
Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему

**2. Капитан и Игроки команды должны [авторизоваться](#) или [зарегистрироваться](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им».** *Всех участников команды - и Капитана, и Игроков - можно зарегистрировать на один e-mail.* Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему

**3. Заполните [анкету](#) в Личном кабинете**

**4. Теперь переходите в [раздел «Знания»](#).** Перед вами появится игровое поле: 27 категорий с 4-5 играми в каждой. *Все игры доступны только авторизованным пользователям*

**5. Выберите любую категорию, пройдите все игры в ней**

**6. По мере прохождения игр старайтесь запоминать факты, даты, цифры, имена людей, термины, устройство и особенности технологий, правила.** *Если не удалось запомнить сразу, то нажмите на [кнопку «Сбросить результаты игр»](#) под игровым полем и пройдите игры еще раз*

**7. Теперь информацию, которую вы собрали за время игры, оформите в виде инфографики.** Примеры инфографик – в [разделе «Инфографики»](#)

**8. Инфографика должна содержать как минимум:**

- заголовок
- название проекта «Изучи интернет – управляй им» и/или [логотип проекта «Изучи интернет – управляй им»](#) с включенным в него названием
- интернет-адрес проекта «Изучи интернет – управляй им»: [игра-интернет.рф](http://игра-интернет.рф)

**9. Инфографику можно подготовить любым удобным способом:** с помощью любого графического редактора или от руки (например, в виде рисунка, аппликации и т.п.)

**10. Количество:** одна семейная команда может подготовить только 1 инфографику

**11. Баллы:** за инфографику команде может быть начислено до 6000 баллов

**12. Инфографику необходимо отправить в оргкомитет IT-марафона по адресу [info@igrainternet.ru](mailto:info@igrainternet.ru) не позднее 20 апреля '21:**

- *В теме письма необходимо указать:* Семейный марафон | Инфографика команды «Название вашей команды»
- *Внутри письма необходимо написать:* название команды, e-mail и логин её Капитана на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им»

## Приложение № 3

### Как зарегистрироваться на онлайн-турнир: инструкция для Капитана

**Перед регистрацией на онлайн-турнир и Капитан, и каждый Игрок команды должны:**

- [зарегистрироваться](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». Всех участников команды - и Капитана, и Игроков - можно зарегистрировать на *одну e-mail*. Если этот пункт уже выполнен, переходите сразу к следующему
- заполнить [анкету](#) в Личном кабинете

**Команду на онлайн-турнир регистрирует только Капитан команды.** При этом задания турнира могут выполнять только Игроки (Капитан не участвует в выполнении заданий). Количество Игроков в одной команде: от 2 до 3.

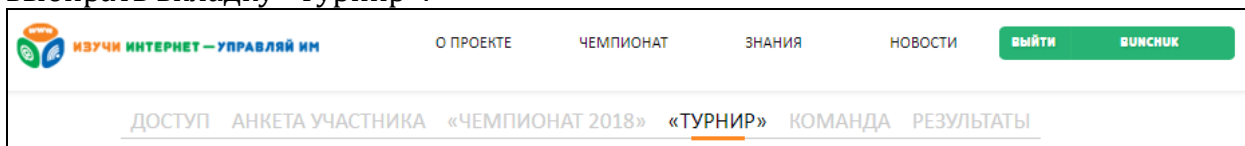
**Регистрация на онлайн-турнир идет со 2 марта по 20 апреля '21 включительно.** Состав команды можно менять до 20 апреля '21 включительно.

**Онлайн-турнир проводится с 9:00 21 апреля до 23:59 30 апреля (время московское).**

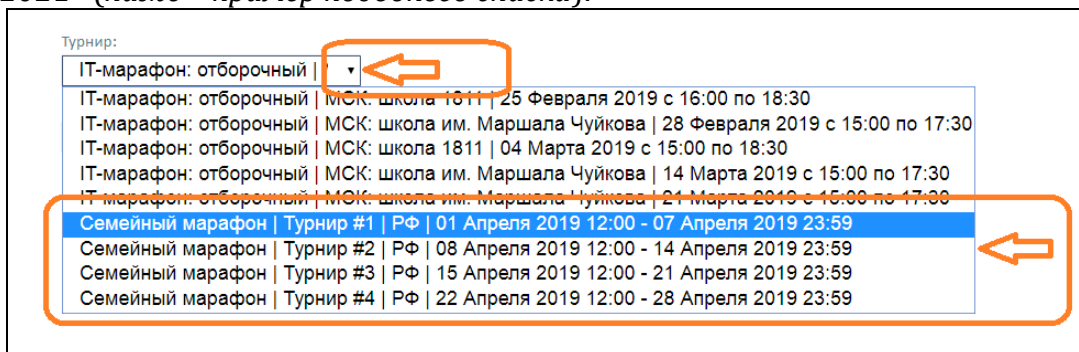
**Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке** (на смартфоне или планшете часть функций может быть недоступна).

**Для регистрации команды на онлайн-турнир Капитану необходимо:**

**1. Зайти в [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и выбирать вкладку «Турнир»:**



**2. Далее, из выпадающего списка выбрать турнир под названием «Семейный марафон 2021» (ниже – пример подобного списка):**

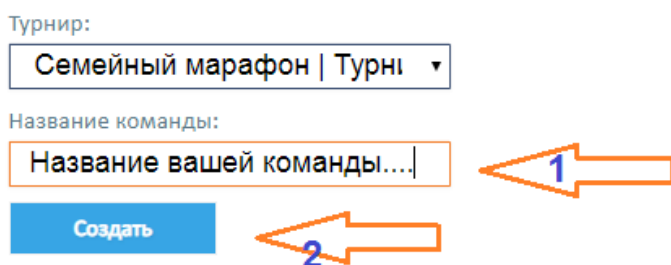


3. В окне под выбранным турниром необходимо написать название Команды (1) и далее – нажать кнопку «Создать» (2)

Турнир:  
Семейный марафон | Турни

Название команды:  
Название вашей команды...|

Создать



4. Далее откроется страница с формой добавления Игроков в Команду (на странице опубликована подробная инструкция, как это сделать).

**Результаты онлайн-турнира** будут публиковаться на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» в разделе [«Рейтинг»](#).



## Приложение № 4

### Как проводится онлайн-турнир: инструкция для Игроков

Онлайн-турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляй им»](#).

Каждый Игрок команды должен иметь [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и заполненную в нем [анкету](#).

Выполнять задания в онлайн-турнире можно только в составе Команды. Для выполнения заданий турнира Игрок должен быть включен Капитаном в состав Команды. Узнать, состоит ли Игрок в команде, можно в его [Личном кабинете](#) на вкладке «Турнир»: если Игрок включен в турнир, то он увидит соответствующее сообщение, иначе ему будет предложено создать Команду и стать Капитаном.

Вход в турнир осуществляется через [Личный кабинет](#) – вкладка «Турнир».

Задания онлайн-турнира выполняет *каждый* Игрок – из своего личного кабинета.

Турнир состоит из 24 заданий разной сложности. Тема заданий онлайн-турнира: интернет-культура, многоязычие в интернете

На выполнение заданий *каждому* Игроку отводится фиксированное количество времени – 60 минут; отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «НАЧАТЬ» в первом выбранном Игроком задании.

Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира (с 9:00 21 апреля до 23:59 30 апреля, время московское).

Пройти тур можно только один раз: повторное выполнение заданий турнира – невозможно, прервать или отложить выполнение заданий – невозможно.

Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке: на планшете и\или смартфоне часть функций турнира не доступны.

За выполнение каждого задания Игроку начисляются баллы. Максимально возможное количество баллов указано на кнопках выбора заданий. За ошибки, допущенные при выполнении заданий, баллы уменьшаются.

После выполнения всех заданий одинаковой сложности (*например, всех заданий за 100 баллов*) Игрок получает бонус, который позволяет выполнить любое задание повторно, чтобы улучшить результат.

Справочные материалы по теме онлайн-турнира (интернет-культура, многоязычие в интернете) доступны по хештегу [#интернетчемпионат 2020 подготовка](#) на страницах проекта «Изучи интернет управляй им» в [Facebook](#) и [«ВКонтакте»](#).